

Méthode française

Fiche de recueil de résultats

NOM ET PRÉNOM DU JOUEUR : *matéo*

La balle orange



	Essai 1 Nb d'échanges	Essai 2 Nb d'échanges	Essai 3 Nb d'échanges	Nombre de Points	Points maximum
<p><i>Exercice 1 :</i> Renvoyer alternativement la balle en CD ou en R après un rebond sur la table, puis après un rebond sur la table, puis après un rebond au sol. 3 essais. (maximum de renvois réussis = 10)</p>				Score du meilleur essai :	10
<p><i>Exercice 2 :</i> Echanger la balle en contre-attaque CD ou R sur toute la table. 2 essais en CD et 2 essais en R On compte le nombre d'allers-retours lorsque ce nombre devient supérieur à 10.</p>	2 essais CD	2 essais R		Score du meilleur essai :	10
<p><i>Exercice 3 :</i> Le " huit " en contre-attaque. 3 essais On compte le nombre d'allers-retours retour lorsque ce nombre devient supérieur à 10.</p>	Diagonales	Latérales		Score du meilleur essai :	10
<p><i>Exercice 4 :</i> Remettre des services courts avec le CD et le R. 2 essais (maximum de renvois réussis=10)</p>	1 essai CD	1 essai R		Score du meilleur essai :	10
<p><i>Exercice 5 :</i> Combativité et côté malin, noté entre 0 et 5. Une partie en 2 manches gagnantes est jouée.</p>	Combativité	Côté malin			10
Total					50
Admission				35	oui non