

# Méthode française

## Fiche de recueil de résultats

NOM ET PRÉNOM DU JOUEUR : *matéo*

La balle orange



	Essai 1 Nb d'échanges	Essai 2 Nb d'échanges	Essai 3 Nb d'échanges	Nombre de Points	Points maximum
<p><i>Exercice 1 :</i>  <b>Renvoyer alternativement la balle en CD ou en R après un rebond sur la table, puis après un rebond sur la table, puis après un rebond au sol.</b>                      3 essais.                      (maximum de renvois réussis = 10)</p>				Score du meilleur essai :	<b>10</b>
<p><i>Exercice 2 :</i>  <b>Echanger la balle en contre-attaque CD ou R sur toute la table.</b>                      2 essais en CD et 2 essais en R                      On compte le nombre d'allers-retours lorsque ce nombre devient supérieur à 10.</p>	2 essais CD	2 essais R		Score du meilleur essai :	<b>10</b>
<p><i>Exercice 3 :</i>  <b>Le " huit " en contre-attaque.</b>                      3 essais                      On compte le nombre d'allers-retours retour lorsque ce nombre devient supérieur à 10.</p>	Diagonales	Latérales		Score du meilleur essai :	<b>10</b>
<p><i>Exercice 4 :</i>  <b>Remettre des services courts avec le CD et le R.</b>                      2 essais                      (maximum de renvois réussis=10)</p>	1 essai CD	1 essai R		Score du meilleur essai :	<b>10</b>
<p><i>Exercice 5 :</i>  <b>Combativité et côté malin, noté entre 0 et 5.</b>                      Une partie en 2 manches gagnantes est jouée.</p>	Combativité	Côté malin			<b>10</b>
<b>Total</b>					<b>50</b>
<b>Admission</b>				<b>35</b>	<b>oui</b> <b>non</b>